

## 26) DIFESA SU NS APERT 1SA INTERFERITA

### W N E S

- 1SA X : si ignora il X e quindi 2♣ ambiguo e transfer  
XX= 8 HCP bilanciato se sei Max vai a 3SA

### W N E S

- 1SA 2♣ X= PUNITIVO  
2♦, 2♥, 2♠=5°+ Naturale NF 5-7  
2SA= Trsf per le♣ (impossibile) Stayman per ♥/♠ 4° 8+ HCP  
3♣= Trsf per ♦6°+ 8+ HCP  
3♦= Trsf per ♥5°+ 8+ HCP  
3♥= trsf per ♠5°+ 8+ HCP  
3♠= richiesta di fermo a♣ per giocare 3SA.

### W N E S

- 1SA 2♦ X= PUNITIVO  
2♥, 2♠= Naturale 5°+ NF 5-7  
2SA= trsf per♣ se seguito da passo= debole con 6+♣. se seguito da 3SA= a giocare con fermo a♦, se seguito da 3♦ è Stayman con fermo a♦ FM.  
3♣= Trsf imposs. = Stayman per ♥/♠ 4° con 8+ HCP senza fermo♦  
3♦= trsf per ♥5°+ con 8+ HCP  
3♥= trsf per ♠5°+ con 8+ HCP  
3♠= richiesta fermo a♦ per giocare 3SA

### W N E S

- 1SA 2♥ X= PUNITIVO  
2♠=5°Nat NF 5-7  
2SA= trsf per♣ se seguito da passo= debole con 6♣, se seguito da 3SA= a giocare con fermo a♥, se seguito da 3♥ promette 4 carte a♠ con fermo a♥ FM.  
3♣= trsf a♦6°+ 0+ HCP  
3♦= trsf imposs.= 4 carte a♠ con 8+ HCP senza fermo a♥  
3♥= trsf a♠5°+ con 8+ HCP  
3♠= richiesta di fermo a♥ per giocare 3SA

**W N E S**

- 1SA 2♠ X= PUNITIVO  
2SA= trsf per le♣ se seguito da 3SA= a giocare con fermo a♠,  
se seguito da 3♠ promette 4 carte a♥ e fermo a♠ FM, se  
seguito da passo= 6♣ 0-6 HCP  
3♣= trsf a ♦ 6°+ 0+ HCP  
3♦= trsf a ♥ 5°+ 0+ HCP  
3♥= trsf impossibile= 4 carte a♥ con 8+ HCP senza fermo a ♠  
3♠= richiesta di fermo a♠ per giocare 3SA

**W N E S**

- 1SA X : si ignora il X e quindi 2♣ ambiguo e transfer  
XX= 8 HCP bilanciato se sei Max vai a 3SA