

23) Come segnalare con gli scarti

Difendere è altrettanto importante che attaccare. Si può riuscire a fare cadere molti contratti avversari se si sono opportunamente concordati dei segnali da effettuare con gli scarti. Gli scarti devono essere differenziati nel caso si tratti di contratti a Senza Atout od a colore. Dobbiamo comunque tener ben presente che il primo scarto è il più importante ed il più significativo.

Gli scarti effettuati a gioco avanzato, sono infatti spesso scarti forzati e quindi meno trasparenti.

Gli scarti in un contratto a colore.

Scarti nello stesso seme.

Supponiamo che♥ sia l'atout e che il compagno attacchi a♣. Se vogliamo incoraggiarlo a continuare a giocare♣, giocheremo una carta alta di♣, se invece vogliamo scoraggiarlo a giocare♣, forniremo una carta bassa di♣. Quindi:

Carta **alta chiama** e **bassa respinge**.

Scarti al di fuori del seme giocato.

Questi scarti vengono di solito effettuati quando il dichiarante batte le Atout e noi non abbiamo più atout da fornire. Questo è il momento di segnalare al compagno quale seme dovrà giocare alla prima occasione. Supponiamo che♥ sia l'atout, e al terzo giro di atout non abbiamo più♥ da fornire. In questo caso, se, al primo scarto, giochiamo una carta **pari**, tale scarto è **preferenziale**: se si tratta di una carta **pari bassa** ciò significa che desideriamo che il compagno, alla prima occasione, giochi il seme **meno nobile** tra i 2 semi rimasti, escludendo il seme di atout ed il seme dello scarto. Se si tratta di una carta **pari alta** ciò significa che desideriamo che il compagno giochi, alla prima occasione, il seme **più nobile** tra i 2 rimasti, escludendo il seme di atout ed il seme dello scarto. Quindi se scartiamo per esempio il 2 di♣, vuol dire che chiediamo al compagno di giocare♦ appena possibile. Se invece scartiamo il 10♦, vuol dire che chiediamo al compagno di giocare♠ appena possibile.

Sempre nello stesso esempio, con♥ come atout, quando non possiamo più fornire♥, e giochiamo una carta **dispari**, alta o bassa che sia non ha importanza, per esempio il 3 od il 7 di♦, ciò vuol dire che chiediamo al compagno di giocare **direttamente**♦ alla prima occasione.

La stessa tecnica viene usata ogni volta che non si è in grado di fornire il seme richiesto, tenendo presente che la chiamata esclude sempre l'atout e che il primo scarto fuori dal seme giocato è il più significativo. Quindi nel primo scarto fuori dal colore, una carta **pari è preferenziale** mentre una carta **dispari** chiama **direttamente** il seme scartato. La tecnica sopra esposta ci permette di "chiamare" un determinato seme in due maniere diverse, o scartando una carta dispari del seme desiderato oppure scartando la opportuna carta pari preferenziale in un seme diverso.

Siamo in questo modo sicuri di poter sempre disporre della carta che comunichi al compagno quale seme desideriamo che lui giochi alla prima occasione utile.

Sempre nello stesso esempio sopra riportato, possiamo chiedere al compagno di giocare ♦ alla prima occasione o giocando qualunque carta dispari di ♦ (3, 5, 7,9), oppure una carta bassa pari di ♣ come il 2 od il 4 o infine giocando una carta alta pari di ♠ come l' 8 od il 10. Qualunque di queste carte darà un messaggio forte e chiaro: appena puoi attacca a ♦.

Gli scarti nel contratto a Senza Atout

Scarti nello stesso seme

Gli avversari giocano a Senza Atout ed il nostro compagno attacca a ♣. Se vogliamo che continui nello stesso seme giocheremo una carta bassa. Se invece desideriamo scoraggiarlo dal giocare ♣, giocheremo una carta relativamente alta di ♣. Si tratta dell'opposto, per ovvie ragioni, di quanto facciamo nei contratti a colore, quindi:

Alta respinge e bassa chiama.

Scarti al di fuori del colore richiesto

Gli avversari giocano a SA ed il dichiarante, oppure il compagno, gioca, per esempio ♠ e non abbiamo più carte di questo seme da fornire. Nei contratti a SA, gli scarti al di fuori del colore richiesto sono **sempre preferenziali**. Se per esempio giochiamo una piccola carta di ♣, pari o dispari non ha alcuna importanza, ciò significa che chiediamo al compagno di giocare il meno nobile tra i 2 semi rimasti, escludendo le ♠ e le ♣, chiedendo quindi al compagno di giocare ♦. Qualora scartassimo una carta relativamente alta di ♥, pari o dispari non importa, ciò avrebbe il medesimo significato: vogliamo ♦. Questa semplice

tecnica ci permette di “chiamare” un determinato seme in due differenti maniere, in modo da essere sicuri di poter disporre della carta opportuna per chiamare il seme desiderato.

Gli scarti al di fuori del seme richiesto, sono sempre preferenziali