

26) DÉFENSE SUR NOTRE OUVERTURE 1SA INTERFÉRÉE

W N E S

- 1SA X : on ignore le X et donc Stayman et transfère are OK
XX= 8 HCP équilibré, si tu es Max conclues à 3SA

W N E S

- 1SA 2♣ X= PUNITIF
2♦, 2♥, 2♠=5°+ Naturel NF 5-7 PH
2SA= Trsf pour les♣ (impossible) Stayman per ♥/♠ 4° 8+ PH
3♣= Trsf pour ♦6°+ 8+ PH
3♦= Trsf pour ♥5°+ 8+ PH
3♥= Trsf pour ♠5°+ 8+ PH
3♠= demande un stopper à♣ pour jouer 3SA.

W N E S

- 1SA 2♦ X= PUNITIF
2♥, 2♠= Naturel 5°+ NF 5-7
2SA= trsf pour ♣ si suivi par passe= faible avec 6+♣, si suivi par 3SA= à jouer avec stopper à♦, si suivi par 3♦ c'est Stayman avec stopper à♦ FM.
3♣= Trsf imposs. = Stayman pour ♥/♠ 4° avec 8+HCP sans stopper♦
3♦= trsf pour ♥5°+ avec 8+ PH
3♥= trsf pour ♠5°+ avec 8+ PH
3♠= demande un stopper à♦ pour jouer 3SA

W N E S

- 1SA 2♥ X= PUNITIF
2♠=5°Nat NF 5-7
2SA= trsf pour♣ si suivi par un passe= faible avec 6♣, si suivi par 3SA= à jouer avec stopper à♥, si suivi par 3♥ cela promet 4♠ avec stopper à♥ FM.
3♣= trsf à ♦6°+ 0+ PH.
3♦= trsf imposs.= 4♠ avec 8+ PH sans stopper à♥
3♥= trsf à ♠5°+ avec 8+ PH
3♠= demande de stopper à♥ pour jouer 3SA

W N E S

- 1SA 2♠ X= PUNITIF

2SA= trsf pour ♣ si suivi par 3SA= à jouer avec stopper à ♠, si

Suivi par 3♠ cela promets 4 ♥ et stopper à ♠ FM, si suivi par

passé= 6♣ 0-6 PH

3♣= trsf à ♦ 6°+ 0+ PH

3♦= trsf à ♥ 5°+ 0+ PH

3♥= trsf impossible= 4♥ avec 8+ PH sans stopper à ♠

3♠= demande le stopper à ♠ pour jouer 3SA